

I.C. "DE AMICIS" GALLARATE (VA)  
SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO classe 3^

< **TECNOLOGIA** >

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ABILITA'
<p><i>L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.</i></p> <p><i>Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte.</i></p> <p><i>È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.</i></p> <p><i>Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.</i></p> <p><i>Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.</i></p> <p><i>Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.</i></p> <p><i>Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.</i></p> <p><i>Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.</i></p>	<p><b>A. Vedere, osservare e sperimentare</b></p> <p><b>A1</b> Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella progettazione e rappresentazione di oggetti o processi</p>	<p>A1.1 Utilizza gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di figure, oggetti o processi</p> <p>A1.2 Riconosce i principali sistemi tecnologici e i processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e le diverse forme di energia</p>
	<p><b>B. Prevedere, immaginare e progettare</b></p> <p><b>B1</b> Immaginare la modifica di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a bisogni e necessità</p>	<p>B1.1 Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti</p> <p>B1.2 Pianificare le diverse fasi di progettazione di un oggetto o di un elaborato grafico</p>
	<p><b>C. Intervenire, trasformare e produrre</b></p> <p><b>C1</b> Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia</p>	<p>C1.1 Progetta e realizza rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e produce manufatti nei vari settori della tecnologia</p>